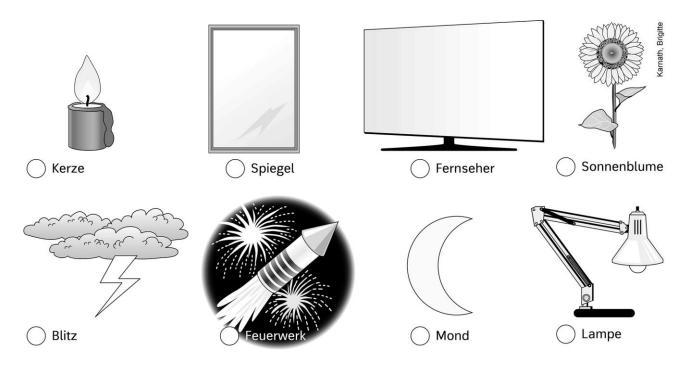
1. Betrachte die abgebildeten Gegenstände. Kreuze nur die an, die Lichtquellen sind.



2. Vervollständige den Lückentext.

3. Zeichne die Ausbreitung des Lichts mithilfe von Pfeilen ein.

